




## 4x4x4 Algorithmen


### Edges

	$r U2 (l D2 l' U2) l D2 l2$
---	-----------------------------

	$r (l D2 l' U2) (l D2 l' U2) r'$
---	----------------------------------

### Parity

	$r2 B2 U2 l U2 r' U2 r U2 F2 r F2 l' B2 r2$
---	---

	$r2 U2 r2 (Uu)2 r2 u2$
---	------------------------



$R' U R U (r2 U2 r2 (Uu)2 r2 u2) U' R' U' R$



$r2 B2 r' U2 r' U2 B2 r' B2 r B2 r' B2 r2 B2$



$r2 U2 r2 (Uu)2 r2 u2$  (PLL-Algorithmus)  
 $Y'$  (Den Würfel für den T-Perm drehen)  
 $R U R' U' R' F R2 U' R' U' R U R' F'$  (T-Perm)



$r2 U2 r2 (Uu)2 r2 u2$  (PLL-Algorithmus)  
 $L' U R' U2 L U' R L' U R' U2 L U' R U'$  (N-Perm)